

**Comune di Bologna - Progetto IDA
CNR - Istituto di Radioastronomia
Arci Computer Club**

L'interfaccia KidsLink



Manuale utente
Versione 3
Gennaio 1996

Arci Computer Club - v. Andreini, 2 - 40127 Bologna - 051-519292

INDICE

INTRODUZIONE	5	3.1.3 ZOO	35
LA TRASMISSIONE DATI	6	3.2 Riorganizzatore di mail	36
1.2.1 La configurazione del modem	7	3.3 UUCODE	36
1.3 I programmi	8	3.4 BinHex	37
1.3.2 Telix	10	LA RETE TRASMISSIONE DATI	39
1.4 Configurazione	10	4.1 Il Listserver del Nord Dakota	39
KIDSLINK	11	4.2 La rete FidoNet	40
2.1 Il Menu generale	13	4.2.1 Esempio di un messaggio NetMail	41
2.2 Il Menu Posta	14	4.2.2 Esempio di un messaggio Echomail	42
2.3 Il Menu File	18	4.2.3 I quote	43
2.4 Il Menu Conferenze	19	4.2.4 Le faccine	43
2.5 Il Menu Network	21	COME INIZIARE	44
2.6 Il Menu Listserver	22	5.1 Uso locale	44
2.7 Il Menu Altro	25	5.2 Uso internazionale	44
2.8 Il Menu Gestione File	25	APPENDICE A	47
2.9 Il Menu Archivi	26		
2.10 Il menu Statistiche	28		
2.11 Nuovi File	30		
2.12 Opzioni	30		
2.13 Linux shell	31		
2.13.1 Il sistema operativo LINUX	32		
2.13.2 Cambio della password	32		
2.13.3 Telnet	33		
UTILITY	34		
3.1 Compressori e decompressori	34		
3.1.1 ARC	34		
3.1.2 ZIP	35		

INTRODUZIONE

Questo manuale, giunto alla terza versione, descrive come predisporre le apparecchiature necessarie alla trasmissione dati e come utilizzare i servizi di rete e le utilities realizzate per il Progetto KidsLink.

La prima parte del manuale riguarda l'installazione e la configurazione delle apparecchiature e dei programmi residenti sul personal computer da utilizzare per la connessione. Se già disponete di un calcolatore provvisto di modem e se conoscete un programma di emulazione terminale potete trascurare questa parte del manuale. Il capitolo 1.3 tuttavia presenta alcuni concetti che vi potrebbero servire per utilizzare al meglio i vostri programmi.

La seconda parte del manuale descrive il programma, che è stato realizzato appositamente per il progetto KidsLink, entrando nei dettagli delle aree di lavoro e delle operazioni che potete eseguire.

La terza parte descrive le utilities che vi faciliteranno nelle operazioni sui file che invierete e riceverete da KidsLink. Si tratta di programmi che potrete far girare sul vostro personal, dopo averli copiati dall'area programmi di KidsLink.

Nella quarta parte del manuale troverete alcune considerazioni sulle reti di trasmissioni dati e sul listserver che viene utilizzato per le trasmissioni internazionali.

Nella quinta parte del manuale troverete invece alcune indicazioni su come iniziare concretamente, superati gli aspetti tecnici, la vostra attività con KidsLink.

In appendice infine viene riportato l'elenco degli utenti di KidsLink alla data di stampa del presente manuale.

La trasmissione dati

Il calcolatore che ospita i programmi utilizzati nel progetto KidsLink prevede tre tipi di accesso: un accesso locale, attraverso i terminali ed i personal computer disponibili presso la sede dell'Arci Computer Club, un accesso remoto che puo' essere effettuato utilizzando normali linee telefoniche e attraverso un collegamento da un qualsiasi computer in rete Internet. Nei primi due casi si possono effettuare le medesime operazioni: le uniche cose che cambiano sono la modalita' di collegamento (dalla sede dell'Arci non occorre comporre il numero telefonico) e la velocita' con cui i dati possono essere trasferiti e quindi il tempo richiesto per compiere le singole operazioni. Nel terzo caso occorre utilizzare i comandi di rete ed il relativo software di accesso. Di questa modalita' di accesso non se ne parlera' in questo manuale.

Per poter effettuare un collegamento remoto con il calcolatore che ospita KidsLink e' necessario dotarsi di:

- 1) Un personal computer
- 2) Un modem
- 3) Un programma di emulazione terminale e di trasferimento files.

1.1 Il personal computer

Tutti i personal computer attualmente in commercio possono funzionare correttamente quali terminali; quindi possono essere utilizzati calcolatori MS-DOS, Machintos, Atari, Amiga etc., con e senza disco rigido. E' invece sconsigliato l'uso di vecchi home computer quali C64, Spectrum, in quanto i programmi di KidsLink prevedono di lavorare su schermi con 80 colonne di testo mentre i vecchi home computer possedevano schermi con sole 40 colonne.

Attualmente nella scuola si utilizza prevalentemente calcolatori con sistema operativo MS-DOS (calcolatori IBM compatibili): e' a questi che ci riferiremo esplicitamente nel manuale, nel quale descriveremo anche i programmi di emulazione terminale da noi adottati. Non esiste alcun impedimento all'uso di altre apparecchiature dotate del software e dell'hardware opportuno.

1.2 Il modem

Il modem e' l'apparecchiatura che provvede a far comunicare un personal computer con la rete telefonica. Attualmente sono in commercio 2 tipi di modem: i modem esterni ed i modem interni.

I modem esterni sono provvisti di un proprio contenitore, richiedono una alimentazione separata e devono essere collegati, oltre che alla presa telefonica, anche ad una porta seriale del personal computer. Quindi e' necessario prevedere che il personal computer abbia una porta seriale libera (non utilizzata dal mouse o da altre periferiche). Questi modem costano generalmente qualche decina di migliaia di lire in piu' dei modem interni. Offrono il vantaggio di poter essere collegati, di volta in volta, a calcolatori diversi.

I modem interni sono realizzati su una scheda che va montata internamente al personal computer. Il montaggio della scheda e' una operazione molto semplice che richiede solo il "coraggio" di aprire il calcolatore e di "giocare" con un paio di microinterruttori, ma elimina l'inconveniente di avere molti cavi collegati al personal computer e non richiede porte seriali dedicate. Quando si installa un modem interno su una macchina che gia' dispone di una o piu' porte seriali, e' importante configurare il modem in modo tale che non sia in conflitto con le porte esistenti. Infatti, un modem puo' essere configurato come se fosse una porta seriale numero 1, 2, 3 o 4 attraverso appositi interruttori che sono sulla scheda stessa e che vanno individuati usando il manuale di installazione. Il numero che assumerà il modem dovrà essere diverso da quello delle porte seriali preesistenti.

Per collegarsi a KidsLink e' consigliato un modem (AYES compatibile) con velocita' di trasmissione di 9600-14400 o 28800 bit/secondo (conosciuti anche come CCITT V.32 e V.32bis) ed eventualmente fornito dei protocolli per correzione di errori e compressione MNP-4 MNP-5 (oppure CCITT V.42 e V42bis). Il costo di tale apparecchiatura si aggira attualmente sulle 300.000-500.000 lire, Anche un modem con velocita' di 1200 o 2400 bit/secondo (il cui costo e' notevolmente inferiore) funziona correttamente, ma costringe a raddoppiare i tempi di collegamento (e quindi i costi della bolletta telefonica).

1.2.1 La configurazione del modem

Attraverso il programma di emulazione terminale, che descriveremo nelle prossime pagine, e' possibile configurare il modem affinche' esso funzioni correttamente sulle reti telefoniche italiane. I modem sono provvisti di una memoria permanente che conserva i parametri anche quando il modem o il calcolatore viene spento; tali parametri vengono inseriti utilizzando degli speciali comandi che sono conosciuti come "comandi Ayes".

Per fare cio' e' necessario collegare il modem al computer (se il modem e' esterno), far partire il programma di emulazione terminale e porsi in modalita' connessione. Quindi entrare i comandi seguenti terminati dal tasto < CR >. Se i comandi sono corretti il modem risponde con "ok".

ATZ	Reset
ATE1	Abilita l'eco del modem
ATX3	Coerenza con segnali SIP
ATB0	Protocollo europeo CCITT

ATL2	Suono del modem medio
ATM1	Suono modem solo in fase di connessione
ATV1	Abilita risposta alla connessione
ATS0=0	Abilita modalita' chiamante
AT&W	Salva in memoria i parametri impostati

Questi sono i comandi che dovrebbero essere disponibili su tutti i modem e che consigliamo di utilizzare. Altri comandi, per abilitare funzioni speciali potranno essere trovati nel manuale di istruzione del modem stesso.

L'operazione di configurazione del modem deve essere effettuata una sola volta; i parametri rimarranno permanentemente in memoria a meno di eventi accidentali, o di lunghi periodi di inattivita'. Nel caso il modem perda la configurazione. Bastera' reinserire da capo tutti i parametri e concludere con il comando AT&W.

Se disponete di un modem che fa uso dei sistemi di compressione (MNP-5 o V.42bis), ricordate che per sfruttare appieno le caratteristiche del modem e' utile definire la velocita' della porta seriale ad almeno 38400 caratteri al secondo. E' necessario cioe' configurare (utilizzando il vostro programma di emulazione terminale) la velocita' della porta seriale prima di iniziare ad inviare i comandi "AT" al modem. In questo modo, quando salverete la configurazione del modem con "AT&W" sara' salvata anche la velocita' di trasmissione tra il calcolatore ed il modem.

1.3 I programmi

Sul mercato sono disponibili decine di programmi di emulazione di terminale (anche all'interno di pacchetti integrati o ambienti di lavoro: Works, Windows, ecc.) che permettono di utilizzare un personal computer per effettuare il trasferimento di dati tra un personal ed un sistema remoto. In questo manuale utilizzeremo, quale esempio, il programma Telix.

Tipicamente un programma di emulazione terminale degrada un personal computer al livello di un "terminale stupido". In particolare, il programma stabilisce una connessione diretta tra la porta seriale (o modem), collegata al calcolatore remoto, e la tastiera ed il video del personal. Grazie a questa connessione tutto quello che verra' digitato sulla tastiera sara' inviato verso il modem e tutto cio' che arriva dal modem sara' mostrato a video.

Il sistema di emulazione terminale permette quindi di inviare comandi al modem (attraverso la porta seriale) utilizzando la tastiera. Fino a che non e' stata effettuata la chiamata, attraverso la linea telefonica, i comandi possono essere inviati al modem (vedi capitolo 1.2.1). Dopo la connessione telefonica tutto viene inviato al calcolatore remoto.

Il comando:

ATDP 6331396 (051,6331396 se da fuori provincia)

oppure

ATDP 510446 (051,510446 se da fuori provincia)

(quest'ultimo numero e' consigliato per i collegamenti a 28800)

costringe il modem a comporre il numero telefonico di KidsLink ed a connettersi con l'Arci Computer Club.

(Per chi gia' dispone di ua linea telefonica connessa a centraline elettroniche, usare il comando ATDT (DP significa Dial Pulse e DT Dial Tone)

Molti programmi di emulazione terminale permettono anche di copiare files tra il calcolatore remoto e il personal locale. Quindi testi o programmi presenti sulla macchina KidsLink possono essere prelevati e trasferiti sui dischi del personal e viceversa. Questa funzione implica che il calcolatore remoto ed il personal locale 'si accordino' sul modo in cui i file sono trasferiti.

1.3.1 Il trasferimento file.

L'operazione di trasferire i file da un calcolatore ad un altro richiede che siano in esecuzione simultaneamente 2 programmi: un programma su un calcolatore che legge da disco ed invia i dati sulla linea telefonica ed un altro programma che legge i dati dalla linea telefonica e li scrive su disco. I due programmi devono essere in grado di sincronizzare le loro azioni al fine di non perdere i dati a causa di disturbi sulla linea telefonica.

Il programma che viene eseguito sul calcolatore centrale, e' chiamato SERVER, in quanto fornisce un servizio al personal collegato. Il server e' in grado di rispondere alle richieste che vengono fatte dal programma locale e puo' inviare e ricevere files secondo un protocolli stabiliti.

KidsLink e' in grado di operare con i protocolli Zmodem, Xmodem e Kermit. L'utente puo' stabilire quale protocollo intende utilizzare configurando opportunamente la sua sessione in KidsLink con il menu OPZIONI (vedi capitolo 2.11). Analogamente, egli dovra' usare lo stesso protocollo sul personal computer quando vorra' inviare o ricevere i programmi.

Quando si trasferiscono dati tra due macchine e' importante verificare se i file sono di testo (detti anche file ASCII) o di programma (detti anche file binari). Molto spesso il programma che gira su KidsLink chiederà se stiamo lavorando su file binari o di testo.

Sono file binari i programmi (.exe e .com) ed i file compressi (.arc, .zip, .arj etc); sono files di testo i files che si riescono a leggere correttamente con il comando type del DOS. **Fate attenzione che quando un file di testo viene compresso diventa un file binario.**

1.3.2 Telix

Telix e' un programma di emulazione terminale e di trasferimento files prodotto da EXIS Inc. E' un prodotto che puo' essere copiato e provato gratuitamente, ma per un uso continuativo e' necessario acquistarne una copia originale al costo di circa 50\$.

Telix e' un prodotto molto facile da utilizzare, permette tra l'altro di scrivere in archivio i numeri telefonici da chiamare con associate le caratteristiche del modem che rispondera', puo' trasmettere i files utilizzando una decina di protocolli differenti.

Appena si lancia il programma questo si pone immediatamente in modalita' di emulazione terminale. La sequenza:

< Alt > + Lettera

permette di entrare nei vari menu di configurazione e di eseguire comandi. Il comando < Alt > + Z visualizza il sommario dei comandi.

In particolare:

< Alt > O	<i>Permette di configurare il terminale</i>
< Alt > X	<i>Esce da telix e ritorna al Dos</i>
< Alt > D	<i>Menu di composizione numero telefonico e di gestione dell'archivio</i>
< Alt > S	<i>Invia un file dal personal a KidsLink</i>
< Alt > J	<i>Permette di eseguire comandi DOS.</i>

L'uso di Telix e' sufficientemente intuitivo tanto da permetterne un utilizzo immediato. Usando inoltre Zmodem (e Xmodem) come protocollo di trasmissione, ogni qualvolta viene dato a KidsLink il comando di inviare un file, Telix si pone automaticamente in modalita' di ricezione. Quando possibile, si consiglia di utilizzare Zmodem, che e' il piu' efficiente tra i protocolli a disposizione.

1.4 Configurazione

Vengono qua definiti i dati ed i parametri necessari per un corretto utilizzo di KidsLink :

Numero Telefonico:	<i>6331396 o 510446 (051 da fuori Bologna)</i>
Velocita' di trasmissione:	<i>28800/14400/9600/4800/2400/1200 baud</i>
Standard CCITT di modulazione	<i>V.32bis, V.32, V.22bis, V.22</i>
Standard di compressione	<i>MNP-4, MNP-5, V.42, V.42bis</i>
Parita':	<i>None</i>
Bit:	<i>8</i>
Stop bit:	<i>1</i>
Flow-control:	<i>XONXOFF</i>
Tipo di terminale richiesto:	<i>VT100</i>
Protocolli di trasmissione:	<i>Zmodem, Xmodem, Kermit</i>

KidsLink

Una volta predisposto il calcolatore e fatto partire il programma di emulazione terminale, e' necessario effettuare il collegamento con KidsLink. A connessione avvenuta vedremo apparire la seguente schermata:

**C.N.R. Istituto di Radioastronomia
Arci Computer Club Bologna
Comune di Bologna**

Progetto KidsLink

**Le iscrizioni al progetto si raccolgono presso
Arci Computer Club, v. Andreini 4, 40127 Bologna
Martedì ore 21-24 e Sabato ore 15-18 Tel. 519292**

Compare quindi la scritta

Login:

A questo punto occorre digitare il proprio username (quello fornito all'atto dell'iscrizione a KidsLink).
Immediatamente dopo viene richiesta la password

Password:

Quando digitate la password questa non viene mostrata.

ATTENZIONE: il sistema operativo LINUX, che gestisce KidsLink richiede che vengano utilizzati, in questa fase, SOLO CARATTERI MINUSCOLI.

Se l'utente e' riconosciuto dal sistema, "entra" in KidsLink e gli viene presentato il menu generale.

L'utente sceglie l'operazione che intende compiere, digitando il numero che compare a sinistra della descrizione. A volte, per eseguire una istruzione gli verranno chiesti esplicitamente dei dati (nome file, data, etc.) che egli dovra' inserire direttamente.

Altre volte ancora verranno presentate (normalmente tra parentesi) le opzioni tra cui si dovra' scegliere. Molto spesso immettendo un < ? > si otterra' un aiuto per la scelta.

Per abbandonare una qualsiasi operazione dopo aver selezionato un comando, e' sufficiente premere un < CR > (Enter) a vuoto.

KidsLink e' supportato, oltre che dal presente manuale, da un help in linea sempre attivo. Ogni sottomenu ha un comando **7) ISTRUZIONI** che mostra l'help relativo a quella area.

Quando il testo che deve essere mostrato non e' contenuto in una sola pagina se ne puo' controllare lo scorrimento sullo schermo usando i tasti seguenti:

< spazio >	per fare avanzare il testo di una pagina
< CR >	per fare avanzare il testo di una riga
< q >	per abbandonare il testo .

Per uscire e terminare la sessione KidsLink si puo' utilizzare il comando **0) ESCI**. In questo caso la sessione si chiude e viene chiusa la comunicazione telefonica in modo corretto.

E' importante seguire questa procedura non solo per aggiornare un file sulle statistiche relativi ai collegamenti effettuati, ma, soprattutto, per avere la certezza della disconnessione della linea telefonica.

Se disturbi di linea od altro rendono impossibile scollegarsi in questo modo, e' possibile forzare la disconnessione direttamente da programma di emulazione locale. (Con TeliX si puo' usare < ALT > + X o <ALT> + H). Ricordate che, se il modem non e' stato predisposto correttamente la linea telefonica potrebbe rimanere collegata (!). Lo spegnimento del modem o del calcolatore forza comunque la chiusura della comunicazione.

N.B.

Disturbi sulla linea telefonica possono "far uscire" l'utente dal menu di KidsLink e farlo ritrovare all'interno del sistema operativo Linux, (ve ne accorgete se compare il prompt; in tal caso, digitando il comando *kid*, si rientra all'interno del programma, oppure sara' sufficiente scrivere "exit", seguito da <ENTER> per uscire definitivamente da KidsLink.

Il sistema puo' disconnettere automaticamente la sessione se non si riscontra attivita' per piu' di 5 minuti.

L'unico modo per interrompere una sessione di lavoro o per terminare il collegamento e' l'uso delle scelte presenti a menu.

(Nessuna delle sequenze di interrupt (< CTRL > + C,Z,D), permesse dal sistema operativo LINUX, e' attiva)

2.1 Il Menu generale

Il sistema KidsLink e' organizzato ad albero. Esiste un menu generale, o di primo livello, che permette di scegliere in quale area di lavoro operare. Per passare da un'area ad un'altra e' sempre necessario ritornare al menu generale. Similmente le aree stesse sono divise, come vedremo, in sottomenu.

In questo paragrafo saranno descritte le aree di KidsLink.

Quando si entra nel menu generale viene presentata la seguente mascherina:

Numero comando >			[ENTER] Riscrivi Menu
1) Posta	2) File	3) Conferenze	4) Network
5) Listserver	6) Altro	7) Istruzioni	0) Esci
MENU GENERALE - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

L'utente puo' quindi accedere alle seguenti aree di lavoro :

1) POSTA

Permette di leggere, ricevere ed inviare posta ad utenti di questo sistema o ad utenti di altri sistemi collegati attraverso le reti internazionali. Le operazioni di mailing (corrispondenza) possono avvenire direttamente (scrittura e lettura in tempo reale) oppure tramite spedizione o ricevimento di file.

2) FILE

Il sottomenu e' suddiviso in aree che contengono sia programmi didattici ed educativi che file di testo. I programmi sono suddivisi per argomento e possono essere prelevati attraverso semplici operazioni di trasferimento di file. La maggior parte dei programmi e' archiviata in forma compressa (ZIP o ARC). E' anche possibile 'lasciare' propri programmi che si intendono divulgare.

3) CONFERENZE

Permette di mettere a confronto pubblicamente esperienze su argomenti di interesse generale. Per partecipare ad una conferenza e' sufficiente inviare file scritti in precedenza sul proprio personal computer.

4) NETWORK

Permette di accedere a risorse di calcolatori remoti attraverso Internet ed accedere a strumenti di navigazione in rete.

5) **LISTSERVER**

Il Listserv e' un sistema di distribuzione automatica della posta elettronica per gruppi di interesse comune. Iscrivendosi ad una lista si ricevera' copia di tutta la posta spedita ai membri della lista. Un nostro messaggio inviato alla lista sara' letto da tutti gli iscritti alla lista stessa.

KidsLink e' gia' iscritto ad un gruppo di liste tra quelle che si e' ritenuto piu' interessanti nell'ambito della didattica.

In questa area e' possibile accedere alla messaggistica dei progetti KIDLINK, ESP, NICOLE, ed alla rete amatoriale FidoNet. Si possono listare, selezionare e prelevare i mail provenienti dai listserver che sono suddivisi per aree distinte. Per rispondere ai messaggi che giungono sul listserv si fa uso invece del menu' **POSTA**.

6) **ALTRO**

Questo menu permette di configurare il sistema, di accedere ad una shell di Linux, di trasferire file, verificare numero e durata dei collegamenti, controllare l'arrivo di nuovi file nelle aree conferenze e programmi, cedere ad archivi di dati. Per un utilizzo ottimale di KidsLink e' bene configurare opportunamente l'ambiente operativo attraverso il sottomenu' **OPZIONI** che fa parte di questo menu'.

7) **ISTRUZIONI**

Aiuto all'uso del menu principale.

0) **ESCI**

Termina il collegamento a KidsLink.

2.2 Il Menu Posta

Molte delle attivita' di KidsLink di basano sullo scambio di messaggi che avviene utilizzando un sistema di posta elettronica. Esistono aree per la posta elettronica privata e aree per i messaggi pubblici. In questa area sono accessibili i messaggi privati, mentre nella area **LISTSERVER** del menu principale (vedi capitolo 2.6) sono accessibili i messaggi pubblici provenienti dalle liste internazionali a cui KidsLink partecipa (KIDCAFE, K-LEADR, ESP, FIDONET etc).

Inoltre in questa area sono disponibili i comandi per inviare messaggi ad altri utenti di KidsLink, a utenti della rete internazionale ed alle liste presenti nel Listserv. E' importante notare che e' possibile scrivere brevi messaggi durante il collegamento telefonico, **SCRIVI POSTA**, oppure preparare i messaggi sui propri personal computer e inviarli al bbs per la spedizione in modo automatico con il comando **MANDA POSTA**.

Se si vuole inviare un messaggio ad un utente di KidsLink e' sufficiente conoscerne l'username, cioe' il nome che l'utente usa per identificarsi (vedi appendice A). Ad esempio l'utente 'SMS Guido Reni' ha *reni* come indirizzo di posta elettronica sul calcolatore KidsLink. Se inviate messaggi a un utente di un altro calcolatore dovrete conoscere, anche il nome del calcolatore.

Ad esempio l'utente *placucci* che lavora sul calcolatore denominato *antares* presso l'Univerita' di Cesena avra' come indirizzo:

placucci@antares.csr.unibo.it

Il calcolatore che ospita il sistema KidsLink e' conosciuto, a livello internazionale, con il nome: arci01.bo.cnr.it, quindi il vostro indirizzo e':

vostrouser@arci01.bo.cnr.it

dove per 'vostrouser' si intende il vostro username personale.

Si vuole ricordare che il trasferimento dei messaggi e' rigorosamente limitato a file di testo. Non possono essere trasmessi programmi eseguibili, immagini, file compressi e qualsiasi file di tipo binario. In questi casi si devono adottare accorgimenti che sono descritti nei capitoli 3.3 e 3.4. Inoltre, nelle trasmissioni internazionali, sono **assolutamente da evitare** tutti i caratteri accentati ed i caratteri grafici che le tastiere italiane ed i sistemi MS-DOS offrono. Ricordate sempre che i vostri corrispondenti possono disporre di calcolatori diversi dal vostro che interpretano in modo imprevedibile i caratteri accentati e la grafica.

Pertanto usare il set di caratteri standard ASCII (da 32 a 127).

Il menu posta e' strutturato nel seguente sottomenu:

Numero comando >		[ENTER] Riscrivi Menu	
1) Elenco posta	2) Leggi posta	3) Prendi posta	4) Cancella posta
5) Scrivi posta	6) Manda posta	7) Istruzioni	0) Menu principale
MENU POSTA - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

1) ELENCO POSTA

Visualizza la posta, suddivisa tra vecchia e nuova (messaggi gia' letti o ancora da leggere). Il singolo messaggio si presenta, ad esempio, nella seguente forma:

1 Kids92@scosysv.U Wed Aug 28 10:00 45/87 Convegno Op.Tecnologici

_____	Oggetto del messaggio
_____	Messaggi di sistema
_____	Data partenza mail
_____	Nome del calcolatore
_____	User
_____	Numero mail

Tutte le informazioni, ad eccezione dell'oggetto, sono inserite automaticamente dal sistema. Una eventuale, U prima del numero del mail, avverte che il messaggio non e' ancora stato letto.

2) LEGGI POSTA

Permette di visionare la posta sia vecchia che nuova selezionando V o N alla eventuale richiesta del sistema. Successivamente occorre introdurre il numero del mail che si intende leggere.

La prima parte del messaggio (header) contiene varie informazioni relative alla sua provenienza, data e ora di spedizione, percorso effettuato, ecc.

3) PRENDI POSTA

La posta puo' essere trasferita sul proprio calcolatore sotto forma di file. Questa operazione permette di visionare il contenuto dei messaggi con un qualsiasi Editor o Word Processor al termine del collegamento con KidsLink. La lista dei messaggi e' visibile digitando [L o l]. E' anche possibile trasferire tutti i messaggi contenuti nella propria area o solo parte di questi.

Alla richiesta: <Mail da prelevare? > con:

*	si prelevano tutti i mail
2 12	si prelevano i mail n. 2 ed il mail n. 12
1-5	si prelevano i mail dal n. 1 al n. 5
1-5 8 12	si prelevano i mail dal 1 al 5 e l'8 e il 12

Normalmente si prelevano piu' mail "impacchettati" in un unico file (.TXT .ZIP o .ARC) al quale deve essere assegnato un nome (se alla richiesta del nome viene risposto D, il file assume il nome **ptgiornomeseora.est**. In questi casi e' vantaggioso sfruttare una utility contenuta nell'area programmi (computer ms-dos), che si chiama SPACCAML.EXE (vedi capitolo 3.2) per separare i singoli messaggi.

4) CANCELLA POSTA

Con questa opzione e' possibile cancellare i mail dalla propria directory. La selezione avviene come nel comando precedente:

[L,l] Mostra l'elenco dei mail che si possono cancellare

*	si cancellano tutti i mail
2 12	si cancellano i mail n. 2 ed il mail n. 12
1-5	si cancellano i mail dal n. 1 al n. 5
1-5 8 12	si cancellano i mail dal 1 al 5 e l'8 e il 12

(Si rammenta che un mail cancellato, non e' piu' recuperabile !!).

5) SCRIVI POSTA

Questa opzione permette di scrivere messaggi a utenti di KidsLink o utenti di calcolatori connessi in rete. L'uso di questa opzione e' consigliabile solo per messaggi brevi in quanto l'editor e' molto povero; occorre inoltre tenere presente che le righe devono essere inferiori a 80 caratteri. Per terminare e spedire il messaggio premere < CTRL > + D.

Il sistema chiederà inizialmente il destinatario del mail e l'oggetto. Mentre l'oggetto e' facoltativo, occorre evidentemente indicare a chi spedire il mail; va pertanto digitato il nome del destinatario indicando l'user.

La lista degli user (utenti di KidsLink) e' visibile premendo il tasto <U>. E' pure possibile, dopo INDIRIZZO: scrivere l'user di piu' utenti, separati tra loro da uno spazio. Esempio: se si intende mandare lo stesso messaggio all'ITIS di Bologna (user bell) ed a quello di S. Lazzaro (user itisl), digitare: bell itisl

6) MANDA POSTA

Questa opzione permette di inviare messaggi preparati precedentemente, a utenti di questo sistema o della rete internazionale. Dopo aver digitato il nome del file da inviare occorre attivare il programma di comunicazione (se si usa il Telix: ALT+S). A differenza dell'opzione precedente **5) SCRIVI POSTA** e' possibile digitare il testo del messaggio sul proprio personal **prima del collegamento** risparmiando quindi notevole tempo-telefono. Il mail, scritto con un qualsiasi editor o word processor, deve essere rigorosamente un file in formato **ASCII** e deve obbligatoriamente iniziare alla prima riga, con INDIRIZZO: *username del destinatario*, e contenere nella seconda riga, OGGETTO: *<breve frase di commento>* come dall'esempio.

Esempio:

INDIRIZZO: reni

OGGETTO: Proposta giornalino

Agli alunni della scuola Guido Reni: siete disposti a realizzare con noi un giornalino scolastico, scambiandoci gli articoli attraverso questo bbs?

Gli alunni della Scuola Media Panzacchi
Ozzano dell'Emilia

ATTENZIONE alla sintassi: INDIRIZZO e OGGETTO devono essere scritti in maiuscolo a "capo di riga", e devono essere seguiti immediatamente, dai due punti, quindi da spazio.

N.B.

Nel caso si debbano spedire piu' messaggi e' possibile costruire un file unico composto da tanti mail, ognuno dei quali inizia con INDIRIZZO e OGGETTO, e inviare quest'unico file che puo' essere eventualmente compresso in formato ZIP o ARC). Una volta giunto su KidsLink verra', decompresso, e spaccettato. E' possibile seguire sul monitor il corretto funzionamento dell'operazione che segnalera':

```
Invio messaggio a: ..... con oggetto: .....  
Invio messaggio a: ..... con oggetto: .....  
Invio messaggio a: ..... con oggetto: .....
```

E' possibile mandare uno stesso mail a piu' utenti; KidsLink contiene piu' liste i cui username sono:

root	I gestori tecnici del sistema
scuo-med	Tutte le scuole medie aderenti al progetto
scuo-elem	Tutte le scuole e gli insegnanti elementari
scuo-sup	Tutte le scuole superiori
prof-med	Tutti gli insegnanti scuole medie
prof-sup	Tutti gli insegnanti scuole superiori
scuo-elem	Tutte le scuole e gli insegnati di scuola elementare

Pertanto se, si vuole mandare una comunicazione a tutti gli insegnanti di scuola media sara' sufficiente scrivere in testa al mail:

INDIRIZZO: prof-med
OGGETTO: vediamoci Lunedì'
Testo

7) ISTRUZIONI

Sunto di queste istruzioni.

8) MENU PRINCIPALE

Ritorno al menu principale.

2.3 Il Menu File

In questa area sono disponibili programmi didattici e file di testo. I programmi, di pubblico dominio, ed i file possono essere prelevati attraverso semplici operazioni di trasferimento. La maggior parte dei prodotti e' archiviata in forma compressa (ZIP o ARC); i programmi per la compressione e la decompressione sono presenti nell'archivio. L'utente puo' incrementare l'archivio con propri programmi che si intende divulgare e rendere pubblici.

Il sottomenu si presenta nel modo seguente:

Numero comando >			[ENTER] Riscrivi Menu
1) Area	2) Lista	3) Ricerca	4) Prendi lista
5) Prendi file	6) Manda file	7) Istruzioni	0) Menu principale
MENU PROGRAMMI - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

La prima operazione da compiere e' scegliere l'area su cui operare.

Con il comando (L o l) si elencano le aree disponibili E' possibile definire nel sottomenu' **OPZIONI** del menu' **ALTRO**, il nome dell'area su cui si lavorera' con maggior frequenza (vedi capitolo 2.7)

1) AREA

Viene scelta l'area su cui si intende operare. Rispondendo con "L" alla domanda proposta viene visualizzata la lista delle aree disponibili. Per scegliere un area di lavoro si deve scrivere il nome completo dell'area scelta.

2) LISTA

Viene mostrata la lista dei file contenuti nell'area selezionata.

Esempio:

geom1.arc B 45324 23-12-1991 Programma di geometria cl.1 media

	Descrizione programma
	Data di inserimento
	Lunghezza in bytes
	Tipo di file (A:ASCII) (B:binario)
	Nome del file

3) RICERCA

E' possibile cercare file all'interno della lista dell'area selezionata; e' sufficiente digitare la stringa ricercata e saranno mostrati tutte le descrizioni dei programmi che contengono la stringa specificata. Ad esempio per cercare tutti i programmi di astronomia e' sufficiente introdurre la stringa "astro".

4) PRENDI LISTA

Con questo comando e' possibile trasferire sul proprio computer la lista dei files dell'area selezionata.

5) PRENDI PROGRAMMA

Serve per trasferire sul proprio computer files dall'area selezionata. Viene richiesto il nome del file da trasferire; occorre digitare il nome completo del file, estensione compresa. Il trasferimento del file avviene secondo le modalita' del protocollo di trasmissione in uso.

6) MANDA PROGRAMMA

Questo comando serve per trasferire programmi dal proprio personal computer nell'area selezionata. Tale opzione permette di rendere di pubblico dominio programmi prodotti dalle singole scuole o da insegnanti che intendono divulgare proprie realizzazioni. **Si ricorda che possono essere archiviati solo programmi non coperti da copyright.** Il programma trasferito non viene reso visibile immediatamente nella lista dei file. Viene temporaneamente scritto in una directory riservata e saranno i gestori del sistema a renderlo pubblico se ne risultano soddisfatti i requisiti richiesti (didattico, educativo, di pubblico dominio). All'atto della trasmissione viene richiesto: nome del programma, lunghezza in bytes e breve descrizione del contenuto.

7) ISTRUZIONI

Sunto di queste istruzioni

0) MENU GENERALE

Con questo comando si ritorna al menu principale.

2.4 Il Menu Conferenze

Permette di trasferire sul proprio personal computer uno o piu' interventi in formato testo (ASCII), o compresso, per essere letti al termine del collegamento. Per prelevare uno o piu' interventi occorre digitare il numero dell'intervento, o degli interventi, secondo la seguente sintassi:

esempio:

[1]	trasferisce l'intervento numero 1
[1 2 5]	trasferisce gli interventi numero 1, 2 e 5.
[1-5 7 12]	trasferisce gli interventi dall'1 al 5 e il 7 e il 12
[*]	trasferisce tutti gli interventi

6) MANDA INTERVENTO

Permette di inviare un intervento, in formato di file ASCII, alla conferenza selezionata. Il sistema chiederà l'oggetto dell'intervento. L'intervento viene reso immediatamente pubblico.

E' possibile comporre piu' interventi indirizzati anche a conferenze diverse. In tal caso occorre preparare, come nel caso di un file di posta, gli interventi preceduti dalle chiavi: CONFERENZA: e OGGETTO:

Un messaggio chiederà:

File Normale o con Chiavi (N/C/?) >

[N,n] Specifica se il file che si vuole inviare contiene un unico intervento.

[C,c] Indica che il file che si vuole spedire contiene piu' interventi per una o piu' conferenze.

ATTENZIONE alla sintassi: CONFERENZA e OGGETTO devono essere scritti in maiuscolo a "capo di riga", e devono essere seguiti immediatamente, dai due punti, quindi da spazio.

7) ISTRUZIONI

Sunto di queste istruzioni in linea.

0) MENU GENERALE

Ritorna al menu principale.

2.5 Il Menu Network

Attraverso la rete Internet e' possibile connettersi ad altri computer che partecipano ad esperienze scolastiche analoghe a quella di KidsLink. Le modalita' di accesso alle informazioni variano da sito a sito ed e' pertanto consigliabile consultare i vari help in linea dopo la connessione.

Il menu si presenta nel seguente modo:

Numero comando >

[ENTER] Riscrivi Menu

1) WWW KidsLink	2) Gopher	3) ITD Genova	4) Antares Cesena
5) IDA - Comune BO	6)	7) Istruzioni	0) Menu principale
MENU NETWORK - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

1) WWW KIDSLINK

E' la connessione al server World Wide Web di KidsLink attraverso il Lynx, cioe' uno strumento che ci consente di accedere alle informazioni ipertestuali di Internet esclusivamente in modalita' testo.

2) GOPHER

Gopher e' un programma che permette di "vedere" Internet attraverso una serie di menu' che contengono file di testo, immagini, suono ecc. E' possibile leggere "in diretta" i file di testo e prelevare quelli binari.

3) ITD GENOVA

L'opzione permette il collegamento al gopher sul computer Saxophone gestito dall'Istituto per le Tecnologie Didattiche del CNR di Genova.

4) ANTARES CESENA

L'opzione permette il collegamento al gopher sul computer Antares gestito dall'Universita' di Bologna ... kkk di Cesena.

5) IDA - COMUNE DI BOLOGNA

L'opzione permette il collegamento al gopher sul computer del Progetto IDA del Comune di Bologna.

7) ISTRUZIONI

Sunto di queste istruzioni in linea.

0) MENU GENERALE

Ritorna al menu principale.

2.6 Il Menu Listserver

Da questa area e' possibile accedere ai messaggi che vengono inviati nell'ambito dei progetti telematici internazionali e nazionali.

KidsLink riceve i messaggi dai Listserver internazionali (elaboratori dedicati alla distribuzione automatica della posta a liste di utenti) e li memorizza in una area a cui tutti gli utenti possono accedere in lettura.

L'utente puo' leggere o prelevare i messaggi giunti sulle varie liste con operazioni analoghe a quelle del menu posta, tenendo presente alcune differenze legate al fatto che i messaggi di questa area sono pubblici e rimangono a disposizione per alcune settimane. L'utente dovra' quindi estrarre una copia dei messaggi, selezionandoli in base alla loro data di arrivo, prima di poterli utilizzare. Questa operazione e' effettuata con il comando: **SELEZIONA**. Il sistema "ricorda" la data dell'ultimo prelievo di file, pertanto la "selezione" successiva parte dall'ultima data dell'ultimo trasferimento.

Un utente che intende utilizzare in modo sistematico i messaggi che giungono su differenti liste potrà fare uso del "Trasferimento multiplo" per ottenere in un unico trasferimento, i nuovi messaggi presenti in liste diverse. Il menu Listserver è strutturato nel seguente sottomenu:

Numero comando >			[ENTER] Riscrivi Menu
1) Seleziona	2) Leggi posta	3) Elenca posta	4) Trasn. multiplo
5) Cambia lista	6) Prendi posta	7) Istruzioni	0) Menu principale
MENU LISTSERVER - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

1) SELEZIONA

Il sistema mantiene memorizzata la data dell'ultimo trasferimento effettuato e la visualizza con il messaggio:

Ultimo trasferimento effettuato in data: *Mese Giorno Ora:Min:Sec Anno*

Esempio:

Ultimo trasferimento effettuato in data: Apr 25 15:30:45 1993
Vuoi cambiare la data di inizio selezione? (N/s/?) >

Se si risponde < N > il sistema selezionerà i messaggi giunti a partire dal 25 Aprile 1993 alle ore 15 e 30.
 Se si risponde < S > il sistema chiede:

Giorno mese Anno di inizio selezione (es: 15 4 1993)>
 (la ricerca verrà effettuata a partire dalle ore 0:00:00 del giorno indicato)

Verrà chiesto inoltre:

Giorno Mese anno di fine selezione (oppure CR = ora)>
 (se viene impostato il giorno, l'ora di fine selezione sarà 23:59:59)

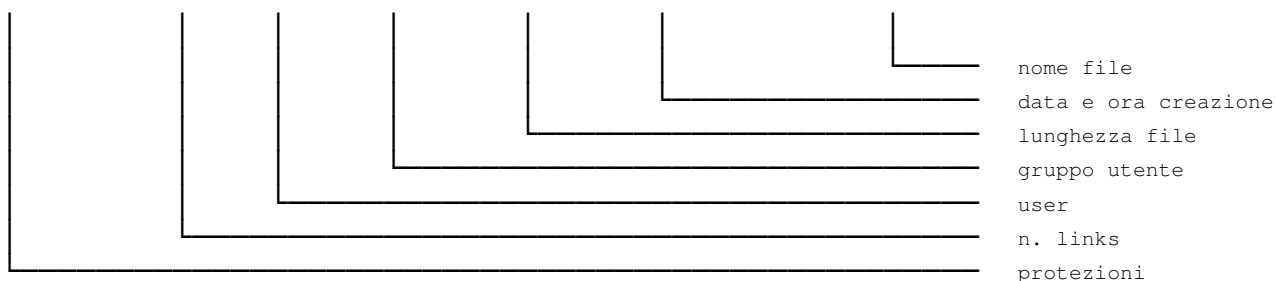
Entrando un < CR > verrà selezionata data e ora attuali.

Dopo qualche secondo compare la scritta:

Ci sono n messaggi

Creato:

```
-rw-r--r-- 1 vostrouser scuole 38138 Apr 27 17:05 Localcaf.txt
```



Significa che è stato creato un file nel vostro username, dell'area scuole, di 38138 bytes il giorno 27 Aprile alle ore 17.05 con il nome Localcaf.txt

E' ora possibile utilizzare le altre opzioni del sottomenu.

2) LEGGI POSTA

E' possibile leggere il contenuto della posta selezionata. Valgono gli stessi comandi del menu posta.

3) ELENCA POSTA

Viene visualizzato il file "estratto" secondo il seguente formato:

1 Sms Salvo d'Acquisto - Bologna <a 30 Jedd et Tyson in Fall Mounta

	Mittente del messaggio		Oggetto del messaggio
	Numero del messaggio		

(Le due stringhe del mittente e dell'oggetto sono state troncate rispettivamente a 35 e 27 caratteri)

4) TRASFERIMENTO MULTIPLO

Questa opzione consente di prelevare da, differenti liste, i nuovi messaggi giunti dopo l'ultimo trasferimento. In sostanza opera come se venissero effettuate in sequenza le operazioni di: **CAMBIA LISTA**, **SELEZIONA** e **PRENDI POSTA** per ognuna delle liste desiderate. I numeri delle liste su cui si intende operare vanno definite nel sottomenu' **OPZIONI** (Vedi capitolo 2.11). Questo comando prepara i messaggi estratti dalle singole liste e li comprime in un unico file che sara' trasmesso all'utente. Quindi per utilizzare il trasferimento multiplo e' necessario aver precedentemente impostato, nelle opzioni, la modalita' di trasmissione compressa. Quando il file (es.: LISTE.ZIP) sara' ricevuto e decompresso l'utente disporra' di tanti file di testo, uno per ogni lista in cui sono stati trovati messaggi. Il nome di questi files sara' il nome della lista, mentre l'estensione sara' un numero che indica il giorno dell'anno in cui la selezione e' stata operata. La selezione multipla provvedera' ad aggiornare la tabella delle date affinche' nelle successive selezioni siano estratti solamente i messaggi non ancora letti.

5) CAMBIA LISTA

Il comando permette di selezionare tra le liste che KidsLink ha "agganciato"(*):

- | | | |
|-----------|-----------|---|
| 0 | KIDCAFE | Scambio dei messaggi tra ragazzi 10-15 anni |
| 1 | KIDLINK | Comunicazioni ufficiali del progetto (sola lettura) |
| 2 | K-LEADR | Conferenze e discussioni su KIDSLINK (adulti) |
| 3 | K-PLAN | Coordinamento globale e sviluppi futuri |
| 4 | K-PROJ | Progetti in corso di lungo periodo |
| 5 | K-FORUM | Progetto di breve durata in corso (4-6 settimane) |
| 6 | K-ACT | Progetti gestiti dai ragazzi (10-15 anni) |
| 7 | K-RESP | Risposte alle 4 domande di KidLink (presentazioni) |
| 8 | ESP-BBS | European School Projects: informazioni generali |
| 9 | ESP-IT | European School Projects: Scuole Italiane |
| 10 | SCUOLE-IT | Insegnanti in Italia (Via FIDONET) |
| 11 | CAFE-IT | Messaggi tra ragazzi 10-15 anni in Italia (via FIDO). |

(*) Le liste, ed il numero di lista, puo' variare nel corso dell'anno in funzione dell'interesse dei progetti.

Il nome della lista puo' essere usato come indirizzo per le risposte.

Ad esempio un file da spedire a ESP-BBS iniziera' con:

INDIRIZZO: ESP-BBS

OGGETTO: *oggetto del mail.*

Il sistema, normalmente, e' impostato su Kidcafe. Per cambiare lista è sufficiente digitare il numero corrispondente alla lista scelta.

6) PRENDI POSTA

La posta puo' essere trasferita sul proprio calcolatore sotto forma di file. Questa operazione permette di visionare il contenuto dei messaggi con un qualsiasi Editor o Word Processor al termine del collegamento con KidsLink. La lista dei messaggi e' visibile digitando [L o l]. E' anche possibile trasferire tutti i messaggi contenuti nella propria area o solo parte di questi. Il nome del file, con estensione .txt o .ARC o .ZIP a seconda del settaggio impostato nelle opzioni, assumerà il nome della lista selezionata.

7) ISTRUZIONI

Sunto di queste istruzioni

0) MENU GENERALE

Ritorno al menu generale.

2.7 Il Menu Altro

Al momento dell'iscrizione a KidsLink un utente si troverà assegnato, oltre alla password, anche dello spazio su disco. In particolare l'utente avrà a disposizione un proprio directory privato che viene utilizzato dal programma come area di servizio in cui porre i file temporanei. Normalmente questa directory non e' "vista" dall'utente, ma puo' essere utilizzata direttamente con i comandi qui descritti che permettono anche di accedere al sistema operativo LINUX. L'utente puo' personalizzare il proprio ambiente di lavoro, attraverso il comando OPZIONI oppure cambiare la propria password dalla LINUX SHELL, operare trasferimento di file ecc. ecc.

Il menu Altro si presenta con i seguenti comandi:

Numero comando >		[ENTER] Riscrivi Menu	
1) Gestione File	2) Archivi	3) Statistiche	4) Nuovi File
5) Opzioni	6) Linux Shell	7) Istruzioni	0) Menu principale
MENU ALTRO - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

2.8 Il Menu Gestione File

Da questo menu e' possibile inviare e prelevare file di qualsiasi tipo e di fare manutenzione all'interno della nostra sottodirectory (cfr. CANCELLARE FILE !)

Il menu si presenta con i seguenti comandi:

Numero comando >	[ENTER] Riscrivi Menu
------------------	-----------------------

1) Manda File	2) Prendi File	3) Lista File	4) Cancella
5)	6)	7) Istruzioni	0) Menu principale
MENU GESTIONE FILE - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

1) GESTIONE FILE

E' possibile mandare file (sia binari che di testo) al computer che gestisce KidsLink. Si ricorda che, ad eccezione dell'area programmi, i file inviati e prelevati da KidsLink sono esclusivamente *file di testo*.

Se ad esempio si intende inviare un file creato da un word processor (che aggiunge caratteri di controllo al nostro testo) ad un utente di KidsLink, attraverso questa opzione trasferiremo il file nel nostro directory. In tale caso dovremo avere l'avvertenza di utilizzare un trasferimento di tipo B (B: binario, T: testo). Analogamente e' possibile trasferire un file .EXE o di altro tipo. Una volta trasferito il file, occorrera' avvertire coloro che dovranno prelevarlo dell'avvenuto trasferimento e del nome del directory in cui l'abbiamo posto. Per fare cio' potremo inviare un messaggio del tipo:

Ti ho lasciato il file richiesto nel directory /home/username con il nome PROGRAM.EXE) .

**Attenzione: il percorso nel sistema operativo LINUX e' simile al DOS, ma cambia il tipo di barra: / anziche' **

Il nostro corrispondente potra' utilizzare il comando: **2) Prendi File** per prelevare il file da noi inviato su KidsLink.

2) PRENDI FILE

Il comando ci permette di prelevare file da KidsLink e copiarli sul nostro personal computer. Quando ci verra' richiesto quale file prelevare, dovremo indicare anche il nome del directory in cui il file si trova. Normalmente preleveremo file da directory di altri utenti. Se ad esempio sappiamo che all'interno della directory dell'utente riz e' residente il file che contiene questo manuale in formato Winword (quindi Binario) con nome manuale.doc, per prelevarlo dovremo digitare: /home/riz/manuale.doc e specificare, alla domanda: tipo di file, "B".

3) LISTA FILE

Si ottiene la lista dei file contenuti nella directory.

4) CANCELLA

Permette di cancellare i file selezionati.

7) ISTRUZIONI

Sunto di queste istruzioni

0) MENU GENERALE

Ritorno al menu generale.

2.9 Il Menu Archivi

E' possibile consultare alcuni archivi di utilita' generale e di materiale didattico. Gli archivi implementati riguardano soprattutto l'elenco degli utenti di KidsLink ed il risultato della attivita' del "*Gruppo di studio e di sperimentazione sull'uso dei linguaggi e delle tecniche audiovisive nella scuola*". Attualmente sono presenti archivi che riguardano: i prodotti audiovisivi realizzati da alunni delle scuole dell'Emilia-Romagna, i titoli di prodotti in video e diapositive in prestito gratuito alle scuole da parte di enti ed associazioni pubbliche. L'area e' aperta al contributo di gruppi o singoli insegnanti che intendono divulgare i risultati di proprie ricerche nel settore dell'educazione.

Dopo aver selezionato l'archivio che interessa e' possibile vedere direttamente le informazioni a video o inserirle in un file da prelevare.

Il menu si presenta nel modo seguente:

Numero comando >		[ENTER] Riscrivi Menu	
1) Elenco	2) Apri	3) Leggi tutto	4) Ricerca
5) Leggi ricerca	6) Prendi file	7) Istruzioni	0) Menu principale
MENU ARCHIVI - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

1) ELENCO

Il comando permette di elencare gli archivi presenti. L'opzione (L/I) ne mostra la lista.

2) APRI

Apri l'archivio che si intende consultare. Tale operazione e' necessaria per l'uso degli ulteriori comandi. Occorre digitare il nome dell'archivio prescelto.

3) LEGGI TUTTO

Si puo' scorrere, su video, l'intero archivio. Valgono come sempre i comandi:

< spazio >	per fare avanzare il testo di una pagina
< enter >	per fare avanzare il testo di una riga
< q >	per abbandonare il testo di help.

4) RICERCA

Si possono compiere ricerche all'interno dell'archivio. Viene richiesta l'introduzione della stringa da cercare. Terminata la ricerca il programma si predispose per ulteriori comandi. Il risultato della ricerca viene registrato in un file.

Tale opportunita' permette di fare semplicemente ricerche multiple. Ad esempio all'interno del file [AV] si vuole ricercare i lavori realizzati in video da scuole di Bologna. Attraverso due ricerche (stringa da cercare= Vid e successivamente, stringa da cercare= BO) avremo creato un file che conterra' lavori con queste due caratteristiche, che potra' essere letto con il comando successivo.

Attenzione: L'operazione di ricerca su stringhe viene effettuata controllando i caratteri maiuscoli e minuscoli. Pertanto e' necessario essere precisi nella digitazione della stringa da cercare.

Quando verra' effettuata un'altra ricerca comparira' il messaggio:

**Attenzione: Esiste un vecchio file di ricerca
Cancella (S/N/?)**

Rispondendo < Si >, il file si cancella e ne verra' creato uno con i parametri della nuova ricerca.
Rispondendo < No > Compare il messaggio:

Ricerca: Appendo i records trovati al vecchio file

Significa che alla selezione precedente verranno aggiunte le nuove condizioni.

5) LEGGI RICERCA

Viene visualizzato il risultato della ricerca.

6) PRENDI FILE

Viene richiesto se si intende trasferire sul nostro computer l'archivio intero o il file su cui sono state operate le selezioni:

[A,a] Viene trasferito tutto l'archivio attivo.

[R,r] Viene trasferito il file che contiene il risultato delle ricerche.

2.10 Il menu Statistiche

Attraverso questa opzione e' possibile avere informazioni sui collegamenti effettuati da tutti gli utenti di KidsLink. In tal modo e' possibile verificare la "presenza" attiva di un nostro corrispondente oppure verificare il tempo delle nostre connessioni.

L'opzione Statistiche e' organizzato in un sottomenu:

Numero comando >			[ENTER] Riscrivi Menu
1) Scegli Utente	2) Scegli mese	3) Collegamenti	4) Statistiche
5) Genere File	6) Prendi File	7) Istruzioni	0) Menu altro
MENU STATISTICHE - Arci Computer Club Bologna - KidsLink - Rete Nicole			

1) SCEGLI UTENTE

Non operando alcuna scelta le statistiche saranno riferite all'utente stesso. Con questo comando si possono vedere le informazioni sui collegamenti di altri utenti.

2) SCEGLI MESE

Inizialmente il mese a cui fanno riferimento le statistiche e' quello corrente. Con questo comando si possono impostare mesi diversi (il nome del mese va scritto per esteso).

3) COLLEGAMENTI

Il comando produce l'elenco dei collegamenti riferito all'utente e al mese impostato. Mostra la data, l'ora d'inizio e di fine e i minuti di collegamento e la porta di connessione, Modem o Locale (se il collegamento viene effettuato in rete dalla sede dell'Arci Computer Club o attraverso una connessione Internet). Mostra anche gli scatti registrati durante il collegamento, calcolati per fasce orarie **ma considerando la chiamata come telefonata urbana**.

Esempio:

Elenco dei collegamenti effettuati nel mese di Gennaio

Utente	Giorno	Inizio	Fine	Minuti	Scatti	Porta
riz	11-01-93	23:16:48	23:18:50	2	1	Modem
riz	12-01-93	08:46:53	08:56:32	10	0	Locale

4) STATISTICHE

Produce una tabella comprendente il numero di collegamenti, il totale dei minuti di collegamento, il totale degli scatti e il tempo minimo, massimo e medio del collegamento. I dati sono riferiti al mese ed all'utente selezionato.

Esempio:

```
Numero Collegamenti:      2
Collegamenti Locali:      1
Collegamenti Modem:       1

Totale Minuti:             11
Minuti in Locale:          10
Minuti via Modem:          2

Totale Scatti:             1 (urbani)

Collegamento minimo:     2'
Collegamento Massimo:    10'
Collegamento Medio:      5'
```

5) GENERA FILE

Genera un file comprendente le statistiche e l'elenco dei collegamenti. Le informazioni sono riferite all'utente ed al mese selezionato.

6) PRENDI FILE

Permette di trasferire sul proprio computer il file generato.

7) ISTRUZIONI

Queste istruzioni

8) MENU ALTRO

Ritorna al menu dell'area ALTRO.

2.11 Nuovi File

Il comando permette di conoscere quali nuovi file siano stati inviati nelle aree "CONFERENZE" e "PROGRAMMI". Dopo il messaggio:

ATTENDI: Cerco nuovi files nelle aree CONFERENZE e PROGRAMMI

Il programma inizia la ricerca e nel caso di nuovi file dalla precedente ricerca, verranno elencate le novita'.

2.12 Opzioni

Il comando permette di personalizzare la propria connessione con KidsLink, indicando il tipo di terminale utilizzato ed il protocollo di trasferimento normalmente usato. I parametri impostati riamangono memorizzati e verranno utilizzati immediatamente.

Le opzioni da impostare sono le seguenti:

_Possiedi un terminale ANSI i VT100 (S/N?)

La modalita' ANSI/VT100 permette di avere un controllo completo del video, altrimenti i menu scorreranno sul terminale come se aveste a disposizione una teletype. Se il vostro emulatore di terminale supporta la modalita' VT100 rispondete **Si**.

_Possiedi un video a colori (S/N?)

Se avete risposto **Si** alla domanda precedente ed avete un video a colori potete visualizzare a colori i menu rispondendo **Si** a questa domanda.

_Numero di righe di scroll (?)

Quando viene mostrato sul terminale un lungo file e' bene che la stampa si interrompa per dare modo all'utente di leggerne il contenuto. Con questa opzione si puo' impostare il numero di righe dopo cui la visualizzazione deve interrompersi. Il numero delle righe dipende dalle dimensioni del terminale in uso. Per normali terminali questo valore e' uguale a 18 righe.

_Trasferimento multiplo delle liste n. (?/L)

Il comando **4) Trans. Multiplo** del menu' **5) Listserver** permette di trasferire i messaggi che sono giunti sulle liste. Questa opzione consente di definire quali liste saranno trasferite, inserendo i numeri che le identificano separati da spazi. Se si intende operare su tutte le liste,

bisogna specificare il n.99. Con "L" si otterra' l'elenco delle liste disponibili. Se si vuole utilizzare la trasmissione multipla e' necessario selezionare, alla prossima opzione, un metodo di compressione. La scelta non e' obbligatoria.

_Compressione dei files da trasferire (N/A/Z/O/?)

I file trasmessi possono essere compressi oppure no.

N, per ricevere i file NON compressi

A, per ricevere i file compressi in modalita' in modalita' ARC

Z, per ricevere i file compressi in modalita' in modalita' ZIP

O, per ricevere file compressi in modalita' ZOO.

(Maggiori dettagli sulla compressione nel capitolo 3.1)

_Protocollo di trasferimento Kermit, Zmodem, Xmodem (K/Z/X?)

Dovete scegliere il protocollo di trasmissione per il trasferimento dei files (vedi capitolo 1.3.2)

_Controllo trasferimento Remoto o Locale (R/L/?)

Questa opzione riguarda unicamente il protocollo Kermit e prevede due modalita' operative diverse. Se volete che KidsLink funga da server scegliete Remoto, altrimenti funzionera' da server il vostro personal computer. (vedi capitolo kkk)

_Nome Conferenza (L/?)

Inserire il nome della conferenza che utilizzate con piu' frequenza. Vi evitera' di doverla scegliere ogni volta che vi collegate. Con L si ottiene la lista delle conferenze disponibili.

La scelta non e' obbligatoria.

_Area (L/?)

Nome della area programmi che utilizzate con piu' frequenza. Vi evitera' di doverla scegliere ogni volta che vi collegate. Con L si ottiene la lista delle aree disponibili. La scelta non e' obbligatoria.

7) ISTRUZIONI

Sunto di queste istruzioni

0) MENU GENERALE

Torna al menu principale

2.13 Linux shell

Ogni utente di KidsLink possiede una propria directory (/home/username) che puo' essere gestita attraverso i comandi del sistema operativo LINUX. E' importante ricordare che si puo' tornare in qualunque momento all'interno della mascherina digitando il comando: *exit* (scritto in minuscolo).

2.13.1 Il sistema operativo *LINUX*

LINUX e' il sistema operativo del calcolatore su cui e' stato costruito il programma che gestisce KidsLink. Alcuni comandi di questo sistema operativo assomigliano a quelli del Dos, mentre altri sono completamente differenti. In questo paragrafo vengono illustrati alcuni comandi che possono servire per la manutenzione del proprio spazio-disco, per il cambio della propria password e per l'apertura di sessioni multiple, ecc..

Breve elenco di alcuni comandi LINUX (dovete usare solo i caratteri minuscoli):

ls	lista il contenuto della directory (in DOS: dir)
ls -l	lista estesa della directory
pwd	mostra il nome della directory corrente
cd	ci porta nella nostra directory
cd pluto	cambia la directory corrente (come nel DOS)
mkdir	crea una sottodirectory (come DOS)
rmdir	cancella una sottodirectory (come DOS)
rm	cancella un file (in DOS: del)
w	mostra utenti collegati
mv	cambia il nome di un file (in DOS: ren)
passwd	Cambia password
sane	reset del terminale
exit	ritorno al menu di KidsLink

2.13.2 *Cambio della password*

La password viene assegnata, la prima volta, dai gestori del sistema. Tutti gli utenti sono invitati a modificarla appena possibile per garantire la riservatezza dell'accesso. Per evitarsi "pirataggi" della propria chiave d'accesso si raccomanda di usare come password caratteri numerici ed alfanumerici che nulla abbiano a che fare con il proprio nome, la professione, la scuola, la città' o termini di uso comune. E' bene, periodicamente, verificare nel menu statistiche, i collegamenti che abbiamo effettuato.

Per cambiare la password:

Dopo essere entrati in Linux

- digitare passwd
- vi viene chiesta la "vecchia" password (old password)
- rispondere digitando la vostra attuale password.
- viene chiesta la nuova password (new password)
- digitare la password che si vuole creare
- il sistema vi chiederà di reintrodurre la nuova password per verificare che non vi siano stati errori di battitura (kkk maiuscole)

Terminata l'operazione digitare **exit** per tornare alla maschera di KidsLink.
Tale procedura puo' essere seguita ogni qualvolta si desidera cambiare la propria password.

2.13.3 Telnet

Telnet e' un protocollo di trasmissione che permette di aprire nuove sessioni sulle macchine unix che si trovano in rete. Nel nostro caso questo comando ci permette di rientrare, con un altro username, sul calcolatore che stiamo utilizzando.

Molti utenti di KidsLink sono titolari, oltre che della propria password, anche di quella della scuola. Per verificare se sono giunti messaggi occorre effettuare tanti collegamenti quanti sono gli username da controllare. Con grande soddisfazione da parte di Telecom.

Con il comando telnet e' possibile aprire piu' sessioni durante lo stesso collegamento. Al prompt di LINUX digitare: **telnet arci01** Viene richiesto il login e password. "Rientrati" in KidsLink e' possibile verificare la propria posta e tutte le altre opzioni. Cio' che non sara' possibile fare, pena un possibile blocco del vostro sistema, e' l'invio di files. Vi e' comunque un artificio per poter "prelevare" eventuali mail senza dover effettuare un secondo collegamento. E' sufficiente attivare il "capture" di telix (ALT+L) per ottenere in un file sul vostro personal computer la copia di tutto quello che e' stato mostrato sullo schermo.

Terminate le operazioni, uscire normalmente da KidsLink con il comando 0. In tal modo si torna al prompt di LINUX; digitando **loguot** si chiude la sessione telnet. Digitando **exit** si torna nel menu' del primo collegamento attivo.

Sono disponibili, per un miglior utilizzo di KidsLink, alcuni programmi di utilita'. Questi programmi devono essere portati sui propri personal computer e servono per comprimere/decomprimere i file inviati e ricevuti, per riorganizzare i messaggi, per poter inviare (o ricevere) files di immagini, ecc. Questi programmi si possono trovare su KidsLink sotto il menu File nell'area tools.

3.1 Compressori e decompressori

Esistono in commercio molti prodotti software che permettono di comprimere i file. In particolare, i file di testo possono essere ridotti ad un 30-40% delle loro dimensioni iniziali, mentre i file che contengono programmi (.exe, .com, etc.) vengono ridotti tipicamente al 50-60%. Quindi i programmi di compressione sono molto utili quando le eccessive dimensioni dei file costituiscono un problema. Nel caso di KidsLink i programmi posti nell'area di archivio sono compressi per limitare l'occupazione del disco, mentre i file di messaggi che vengono inviati o ricevuti possono essere compressi per dimezzare i tempi di trasmissione, quindi le spese telefoniche.

Una volta che un file e' stato compresso, e' necessario utilizzare uno specifico programma per riottenere il file originale in quanto ogni sistema di compressione utilizza un proprio algoritmo particolare e i vari algoritmi sono incompatibili tra loro.

KidsLink puo' utilizzare i sistemi di compressione conosciuti come ARC, ZIP e ZOO. Questa scelta e' stata determinata dalla disponibilita' di tali compressori anche sul sistema operativo LINUX e dal grande numero di programmi in archivio compressi secondo questi metodi. Quindi per utilizzare i programmi che sono in archivio e' necessario dotarsi degli opportuni decompressori.

Ricordiamo che i compressori/decompressori ARC e ZOO possono essere utilizzati per i mail, mentre ARC e ZIP sono usati per decomprimere i programmi prelevati dall'area PROGRAMMI. Normalmente i file compressi con i vari programmi sono riconoscibili dai nomi che risultano essere appunto del tipo: (program.arc, program.zip e program.zoo).

Quando si intendono inviare (o ricevere) i messaggi compressi e' opportuno configurare la propria sessione KidsLink attraverso il comando OPZIONI che si trova nel menu ALTRO. In questo modo si informa il sistema KidsLink di quale compressore si intende usare.

3.1.1 ARC

Per ottenere questo programma si puo' copiare il file: ARC601.EXE. Dopo la copia, si deve eseguire il file e si otterranno programmi e testi di documentazione. Si supponga di avere uno o piu' file che si

vogliono comprimere (FIL1.DAT, FIL2.DAT, FIL3.DAT, etc). Per comprimere questi file, e porli in un archivio compresso (PLUTO.ARC), si puo' usare il comando:

ARC a PLUTO.ARC FIL*.DAT

Se invece si vuole decomprimere il file compresso PLUTO.ARC per riottenere i file originali, si utilizzi il comando:

ARC x PLUTO.ARC

Altre istruzioni si possono ottenere consultando la documentazione allegata o lanciando il comando ARC senza ulteriori specificazioni.

3.1.2 ZIP

Per ottenere questo programma si puo' copiare il file: PKZ110.EXE. Dopo la copia, si deve eseguire il file e si otterranno programmi e testi di documentazione. Si supponga di avere uno o piu' file che si vogliono comprimere (FIL1.DAT, FIL2.DAT, FIL3.DAT, etc). Per comprimere questi file, e porli in un archivio compresso (PLUTO.ZIP), si puo' usare il comando:

PKZIP -a PLUTO.ZIP FIL*.DAT

Se invece si vuole decomprimere il file compresso PLUTO.ZIP per riottenere i files originali si utilizzi il comando:

PKUNZIP PLUTO.ZIP

Altre istruzioni si possono ottenere consultando la documentazione allegata o lanciando il comando PKZIP senza ulteriori specificazioni.

3.1.3 ZOO

Per ottenere questo programma si puo' copiare il file: ZOO201.EXE. Dopo la copia, si deve eseguire il file e si otterranno programmi e testi di documentazione. Si supponga di avere uno o piu' file che si vogliono comprimere (FIL1.DAT, FIL2.DAT, FIL3.DAT, etc). Per comprimere questi file, e porli in un archivio compresso (PLUTO.ZOO), si puo' usare il comando:

ZOO -add PLUTO.ZOO FIL*.DAT

Se invece si vuole decomprimere il file compresso PLUTO.ZOO per riottenere i files originali si utilizzi il comando:

ZOO -extra PLUTO.ZIP

Altre istruzioni si possono ottenere consultando la documentazione allegata o lanciando il comando ZOO senza ulteriori specificazioni.

3.2 Riorganizzatore di mail

Il programma **SPACCAML** e' una utility realizzata dall'Arci Computer Club per permettere una gestione piu' semplice dei messaggi prelevati da KidsLink. Il programma lavora sul calcolatore MS-DOS dell'utente ed agisce sui files prelevati dalle aree POSTA e LISTSERV.

In particolare il programma agisce sui file di mail gia' decompressi, ed elimina le righe di intestazione non necessarie permettendo anche di dividere i singoli messaggi al fine di aumentarne la leggibilita'.

Per fare eseguire il programma e' sufficiente digitare il comando: **SPACCAML**.

A questo punto viene chiesto il nome del file di testo da esaminare ed il nome del nuovo file da creare. Viene chiesto anche il nome di un file (.lis) che conterra' una lista (una riga per messaggio) dei mail che sono stati trovati all'interno del file.

I messaggi, nel file di output, avranno una breve intestazione che contiene unicamente l'indirizzo del mittente, la data di arrivo ed il campo "soggetto".

L'utente potra' quindi selezionare se vuole avere sul file di output tutti i messaggi o solo alcuni. In questo caso sara' presentata l'intestazione dei mail e gli verra' chiesto se lo vuole conservare o meno.

Infine, l'opzione che segue definisce come saranno separati i singoli messaggi :

- Entrando 0 (zero) non vi sara' separazione tra i messaggi.
- Entrando un numero compreso tra 1 e 19 sara' posto un numero equivalente di righe bianche tra i messaggi.
- Entrando il numero 20 sara' posto un 'salto pagina' tra i vari messaggi.
- Entrando il numero 99 ogni messaggio sara' posto su un differente file.

Il programma andra' in errore se tentera' di scrivere files con lo stesso nome di files gia' esistenti. In questo caso bastera' definire un nuovo nome per i files di output oppure cancellare i files esistenti.

Il programma **SPACCAML** e' disponibile nell'area PROGRAMMI di KidsLink con il nome di **SPACCAML.ZIP**.

3.3 UUCODE

Attraverso la trasmissione di mail è possibile inviare esclusivamente file di tipo ASCII, mentre potrebbe essere interessante poter inviare file binari quali files grafici (in formato .PCX, .TIF, .GIF ecc.), file eseguibili, dati di lotus, database etc. Per inviare i file binari sono stati realizzati programmi che provvedono a 'tradurli' in file che contengono solo caratteri alfanumerici e viceversa.

Nella rete internazionale KidsLink ci si e' accordati per l'uso di una coppia di programmi: **UUENCODE** per la trasformazione di qualsiasi file binario in files di testo e **UUDECODE** per ritrasformarlo, dopo la ricezione, nella forma originale.

Uno file grafico, es. DISEGNO.PCX ottenuto con un programma idoneo come PAINTBRUSH o altro, potra' essere trasformato in file di testo con l'istruzione:

UUENCODE DISEGNO.PCX

che provvedera' a creare il file DISEGNO.UUE che potra' essere successivamente trasmesso via mail. Il ricevente, potra' riottenere il file DISEGNO.PCX utilizzando il comando:

UUDECODE DISEGNO.UUE

Per la spedizione del file DISEGNO.UUE e' necessario inserire, in testa al file, le due indicazioni solite per la spedizione del mail e cioe': INDIRIZZO: e OGGETTO.

Con un word-processor o un editor si entrera' nel file gia' codificato e si inseriranno all'inizio questi dati. All'arrivo si usera' il programma UUDECODE per ripristinare il file originale.

Caricato quindi un programma di grafica in grado di elaborare il file ricevuto, si potra' visualizzare, modificare, usare il file.

IMPORTANTE

Una considerazione importante nella spedizione dei mail grafici e' quella del controllo della lunghezza dei files. Il processo di UUENCODE aumenta il formato del file originario di circa 1/3. Molti sistemi di mailing pongono pero' limitazioni alla lunghezza dei files trasmissibili. Se dopo l'operazione di uuencoding il file risulta troppo lungo (piu' di 100 linee o 64K), lo si puo' dividere in due parti (ma si sconsiglia vivamente!!! n.d.r) ed inviarli separatamente. Esiste pero' il rischio di smarrimento di parte del file. Per i lavori che vengono inviati alla Kidlink Gallery o alla Computer Art, e' bene evitare i modi di alta risoluzione che richiedono un maggiore formato dei file e piu' di 16 colori. Un limite ragionevole puo' essere quello di 45K bytes per il file grafico di origine (circa 60-65K nel file da trasmettere).

Si fa notare, infine, che i file possono essere compressi **prima** della operazione di UUENCODE. In questo caso dovremo avvertire il nostro corrispondente che il file e' stato compresso con un certo programma (ARC oppure ZIP). Queste operazioni sono richieste unicamente quando utilizziamo il sistema di posta elettronica internazionale. Per scambi locali di files vedi capitolo 2.8.

3.4 BinHex

PC BinHex 1.3 University of Minnesota 1992-1993

Normalmente i files binari non possono essere inviati utilizzando la posta elettronica senza essere convertiti in formato testo. Esistono diversi programmi in grado di compiere questa conversione ed il piu' conosciuto e' UUDECODE/UUENCODE. BinHex ottiene gli stessi risultati ma usa un algoritmo di codifica diverso, inoltre BinHex e' il sistema di codifica usato dal programma di posta elettronica Eudora utilizzato dalla maggior parte degli utenti Internet che usano Personal Computer Macintosh o MS-DOS. Se utilizzate Mailers che non sono in grado di convertire automaticamente questo formato (es. Elm, Pine e in generale i Mailers forniti coi sistemi operativi unix e VMS) dovete salvare il mail su di un file, trasferirlo sul vostro PC, togliere con l'utilizzo di un editor la parte iniziale che contiene l'indirizzo, usare il programma BINHEX.EXE per convertire il file risultante. Il file in formato BinHex ottenuto dalla conversione di un file binario mantiene il nome del file originale e assume l'estensione HQX, es:

ORIGINAL.ZIP > ORIGINAL.HQX

Il file originale ottenuto dalla decodifica di un file BinHex ricava il proprio nome dal file BinHex stesso, inoltre il file BinHex puo' essere estratto da un mail con qualsiasi nome ed estensione. es:

MIOFILE.HQX	>	ORIGINAL.ZIP
MIOFILE	>	ORIGINAL.ZIP
MIOFILE.TXT	>	ORIGINAL.ZIP

Il programma di codifica funziona con tutti i tipi di file, compresi i file formattati ottenuti con word processor e fogli elettronici, file di immagini e programmi eseguibili. Per essere usato o letto deve essere riportato al suo formato originale su di un computer compatibile a quello che l'ha generato. Questo programma e' compatibile con il formato BinHex del Macintosh e del POPMail.

Funzioni:

- F1: Mostra l'help.
- F2: Bin2Hex - Converte un file binario nel formato BinHex.
- F3: Hex2Bin - Converte un file BinHex nel formato originale.
- Alt-X: Esce dal programma.

La rete trasmissione dati

Le comunicazioni tra il sistema KidsLink ed il resto del mondo avvengono utilizzando la rete GARR realizzata dal Ministero dell'Universita' e della Ricerca Scientifica e Tecnologica (MURST). I messaggi inviati devono quindi rimanere nell'ambito delle finalita' del progetto KidsLink e deve essere limitata a pochi Kbyte la quantita' di caratteri spediti ad ogni collegamento.

Una volta che i messaggi sono stati inoltrati raggiungono la loro destinazione in pochi minuti, tuttavia guasti sulle linee, fuori servizio di calcolatori coinvolti nella rete, problemi di traffico etc, possono far si' che alcuni messaggi richiedano tempi molto piu' lunghi per essere inoltrati.

Quando i messaggi sono inviati alle liste (KIDCAFE, K-LEADR etc.), che fanno capo ad un elaboratore dell'universita' del Nord Dakota, una copia del messaggio ritorna al mittente, a conferma del buon esito della trasmissione. Messaggi inviati ad altri indirizzi possono non dare luogo ad alcun 'echo'. Messaggi inviati direttamente agli indirizzi dei nostri corrispondenti, cioe' senza utilizzare l'intermediazione del calcolatore del Nord Dakota, possono 'non trovare la strada' per essere inoltrati. Se utilizzate un indirizzo diretto, almeno la prima volta, chiedete una risposta immediata al vostro mail per verificare la correttezza dell'indirizzo da voi utilizzato.

Se un messaggio non riesce a raggiungere la destinazione, nel 70% dei casi gli elaboratori coinvolti nella rete inoltrano al mittente un messaggio che specifica la ragione dello 'smarrimento' del mail. Un messaggio che non giunge a buon fine non genera alcun avviso nel 30% dei casi.

La rete della ricerca e' una infrastruttura che, nel mondo, connette ormai piu' di 3 milioni di calcolatori diversi tra di loro utilizzando vari protocolli ed e' in continua crescita e riorganizzazione. Siamo utilizzando quindi uno strumento sperimentale in permanente evoluzione.

La cosa che ci stupisce e' che tutto funziona con una discreta affidabilita'!

4.1 Il Listserv del Nord Dakota

Un calcolatore dell'universita' del Nord Dakota funziona da centro di smistamento della corrispondenza internazionale per i messaggi della rete kidlink.

Oltre a fornire questo essenziale servizio in modo automatico il sistema funge anche da archivio della corrispondenza e di una serie di documenti e progetti (in gran parte in lingua inglese) che gli utenti hanno depositato su quel computer.

Per poter ottenere dei servizi dal listserv e' necessario inviare un mail, contenente particolari comandi, a:

LISTSERV@VM1.NODAK.EDU

I comandi devono essere scritti come normale testo all'interno del messaggio.
Per ottenere l'elenco dei file archiviati nel listserver si deve utilizzare il comando:

INDEX KIDLINK

mentre per ricevere un file dell'archivio si deve scrivere il comando

GET nomearea nomefile

ad esempio **GET KIDLINK MASTER.**

Ulteriori istruzioni si possono ottenere inviando il comando:

INFO DATABASE

Dopo aver spedito il mail che contiene uno o piu' comandi (un comando per riga !) riceverete "a stretto giro di posta" uno (o piu') messaggi contenenti le informazioni da voi richieste.

4.2 La rete FidoNet

FidoNet e' una rete amatoriale presente su tutto il territorio nazionale. I nodi FidoNet sono raggiungibili via modem e mettono a disposizione, gratuitamente, i servizi. In un nodo FidoNet possiamo trovare software di pubblico dominio e aree conferenze in cui discutere di problemi specifici (informatica, astronomia, cucina, cinema, ecc.), ed un sistema di posta elettronica. I calcolatori della rete non sono collegati fisicamente tra loro, ma si scambiano i dati ed i messaggi attraverso chiamate telefoniche in 'catena' con i nodi vicini. Coordinando opportunamente la sequenza delle chiamate automatiche, un messaggio o un programma puo' arrivare da Milano a Bari in meno di un paio di giorni.

Presso L'Archi Computer Club esiste un gate (punto di contatto o di interscambio) tra il calcolatore utilizzato per KidsLink e la rete FidoNet; questo permette anche la distribuzione dei mail che giungono nei listserv (KIDCAFE K-LEADR etc). In tal modo altre realta' scolastiche italiane, che non hanno avuto le stesse opportunita' dalle scuole di Bologna, possono partecipare al "dialogo globale" con i ragazzi di tutto il mondo utilizzando la rete FidoNet mediante i nodi che aderiscono al progetto in collaborazione con AFI (Associazione Fidonet Italia).

Inoltre su FidoNet e' attiva una conferenza destinata ai problemi della didattica a cui partecipano insegnanti, operatori e genitori di tutta Italia. Gli utenti di KidsLink vedono questa conferenza come una normale lista nel menu' **5) LISTSERV** chiamata SCUOLE-IT, gli utenti FidoNet vedono invece questa lista come una conferenza echomail dal tag SCUOLA.ITA. Oltre a questa esiste un'altra lista (CAFE-IT) destinata alla comunicazione, in lingua italiana, tra i ragazzi. Si sta operando per far partecipare a questa seconda lista ragazzi di altri paesi attraverso la rete internazionale.

Per inviare un mail ad un utente FidoNet, occorre sapere nome e cognome dell'utente, il suo indirizzo FidoNet, ed usare, nel menu posta, l'opzione **6) MANDA POSTA**; il file deve essere stato preparato precedentemente in quanto, oltre alle parole chiave note (INDIRIZZO: e OGGETTO:) bisogna aggiungere una terza riga con la seguente chiave: FOR: <nome cognome> <indirizzo FidoNet>

from the FIRST colum, the following: dalla PRIMA colonna, la scritta:

FOR: Marco Maccaferri 2:332/402

Leave an empty line before starting Metti una linea vuota dopo iniziando
the real message. il messaggio che vuoi scrivere.

Thanx.

Grazie.

Gate admin: marcello@arci01.bo.cnr.it

FidoFrom...: Marco Maccaferri 2:332/402
FidoTo.....: ABridge
FidoWrited.: 20 Oct 95 00:55:18
FidoSubject: messaggio di prova
FidoArea...: Internet mail/FidoNet netmail
Gateway....: ABridge v.2.00a04 on 2:332/99 at 20 Oct 95 00:56:50

Prova di mail per internet

Grazie.

Macca/2.

--- LoraBBS-DOS v2.41b1+

Dalla riga FidoFrom, e' possibile ricavare il nome del mittente e l'indirizzo FidoNet del mittente. In questo caso il mittente e' Marco Maccaferri e il suo indirizzo FidoNet 2:332/402
Per semplicita' il gate vi ricorda di usare il FOR: nella replica con gia' le giuste indicazioni.

4.2.2 Esempio di un messaggio Echomail

```
#-----  
From: Directory di supporto al Gateway <ARCI01!lorabbs@vm.cnuce.cnr.it>  
Date: Thu, 19 Oct 1995 05:22:00 MET  
Subject: Corsi Post Diploma  
----- Testo -----
```

FidoFrom...: Marco Paletta 2:335/316
FidoTo.....: Maurizio Berretta
FidoWrited.: 17 Oct 95 20:12:02
FidoSubject: Corsi Post Diploma
FidoArea...: SCUOLA.ITA
Gateway....: ABridge v.2.00a04 on 2:332/99 at 19 Oct 95 05:11:22

Ciao Maurizio!

* In data 15 Ott 1995 hai scritto riguardo <CORSI POST DIPLOMA>:

MB> Gradirei avere informazioni in merito ai corsi post-
MB> diploma, effettuati gia' da qualche Istituto Tecnico
MB> Industriale in Italia.

Mi risultano attivati prevalentemente nel sud per esplicite disposizioni dell'Unione Europea; dati del "istruzione tecnica negli anni '90" (volume del MPI) danno per attivati 78 ITI, 69 ITC, 27 ITG se ti interessa qualche regione particolare fammi sapere visto che ci sono i dati suddivisi per tipo di istituto e regione (ma non il nome delle scuole).

MB> Mi interessa in particolare sapere come si puo' accedere ai
MB> finanziamenti europei, e quale documentazione si deve
MB> presentare (sono insegnante di materie tecniche

MB> all'Istituto L.da Vinci di Pisa).
Escono dei bandi sulle gazzette regionali nel periodo primaverile credo, comunque posso chiedere perche' non me ne sono occupato direttamente; per sicuro so che le schede da compilare sono tremendamente dettagliate!
Spero di esserti stato utile....

Ciao

Marco
95

... ..Marco Paletta I.T.I.S. "A.Einstein" - Roma -
___ SeM 1.51i #149

--- Maximus 3.00
* Origin: Mercurio BBS (2:335/316)

Come per un netmail anche in un messaggio echomail da Fido e' possibile estrarre le informazioni per poi rispondere direttamente via mail, casa da farsi per tutti quei messaggi che risultano di interesse personale e non collettivo dalla riga FidoFrom. In questo caso il mittente e' Marco Paletta e il suo indirizzo FidoNet e' 2:335/316 (il Net 335 e' per FidoNet il centro sud Italia (isole comprese)). L'indirizzo FidoNet lo potete anche ricavare dall'ultima riga del messaggio origin cosa che fa del resto il gate per indicarvi l'indirizzo a fianco del mittente.

RICORDATEVI sempre, SE rispondete ad un utente FidoNet via MAIL (cioe' non riutilizzate la lista per rispondere), di inserire la riga del FOR: (nella modalita' spiegata poco prima) nella prima riga della replica altrimenti il vostro messaggio non potra' essere inoltrato perche' il gate non sapra' a chi indirizzarlo.

4.2.3 I quote

Nei messaggi di solito provenienti da FidoNet si notano alcuni strani simboli come ad esempio:

MB> Gradirei avere informazioni in merito ai corsi post-
MB> diploma, effettuati gia' da qualche Istituto Tecnico
^^^^

si chiama *quote* e ripropone in una replica i punti salienti a cui si sta rispondendo. MB sono le iniziali di chi aveva scritto il messaggio cui Maurizio Baretta stava rispondendo. > e' il simbolo comunemente usato per dire che quella linea e' un quote. Il quote e' sempre da usare con un minimo di intelligenza, visto che allunga il messaggio e di conseguenza quota qui, quota la' vengono aumentati i costi di distribuzione della distribuzione della messaggistica.

4.2.4 Le faccine

In alcuni periodi dei messaggi o in mezzo al testo potreste incontrare simboli strani come :-) 8-) ... queste vengono chiamate faccine, perche' se ruotate in senso antiorario la testa di 90 gradi noterete che :-) diventa una faccina sorridente, dove i : rappresentano gli occhi, - il naso e la) la bocca. Questi simboli di solito vengo usati per esprimere lo stato d'animo di chi sta scrivendo. Nella Appendice B troverete la lista delle faccine usate solitamente nel mondo della telematica amatoriale, per esprimere i vari stati d'animo.

5

Come Iniziare

Una volta che vi sarete dotati delle apparecchiature opportune ed avrete preso un minimo di confidenza con i programmi che abbiamo descritto, potrete cominciare ad utilizzare questo strumento telematico.

5.1 Uso locale

Per un uso "locale", cioè per lo scambio di messaggi con insegnanti e ragazzi di Bologna, o che comunque utilizzano questo calcolatore, non esistono problemi e potrete iniziare fin da subito ad intervenire nelle conferenze o a scambiare mail. E' consigliabile dare uno sguardo nelle aree che contengono proposte di attività e la "memoria storica" di quelle realizzate. Le conferenze RELE95 e PROP96 contengono rispettivamente relazioni sulle attività didattiche svolte nell'anno scolastico 1994/95 e quelle proposte per l'anno successivo. E' importante leggere periodicamente, dal listserv SCUOLE-IT cioè che avviene in altre realtà italiane. E' da questa lista che e' possibile contattare corrispondenti in italiano. Infine la conferenza NOTIZIARIO viene periodicamente aggiornata con informazioni di interesse comune (sia tecniche che didattiche) che e' importante conoscere.

5.2 Uso internazionale

Trovare corrispondenti (in tutte le lingue) non e' difficile. E' piu' difficile stabilire un rapporto continuativo. E' importante, prima di impegnare i ragazzi in attività con loro coetanei stranieri, stabilire contatti con i loro insegnanti e definire con loro tempi e modalità della corrispondenza. Tenete presente che usiamo uno strumento nuovo per noi ma estremamente diffuso in paesi a tecnologia avanzata, per cui e' facilissimo che a rispondere alle nostre richieste di corrispondenza non siano sempre realtà organizzate, ma singolo "ragazzotti" che passano le giornate davanti ad un terminale.

All'interno dei listserv si trovano progetti "confezionati" e rappresentano un buon punto di partenza. Esistono liste dedicate al dialogo dei ragazzi e liste dedicate agli insegnanti e coordinatori. Ci sono liste in cui si discute liberamente su tutto e liste tematiche. Ci sono liste per i soli comunicati ufficiali, liste di presentazione e liste in cui si scrive solo in una specifica lingua (la lingua ufficiale delle liste e' l'inglese), per cui il primo impatto con le liste non e' sempre così semplice.

Le liste riservate ai ragazzi sono:

KIDCAFE	per la libera conversazione
K-ACT	per la discussione di progetti
K-RESP	presentazione

A fianco della KIDCAFE, che e' in lingua inglese, stanno nascendo anche liste in altre lingue come KIDCAFEP in portoghese, KIDCAFEFI in finlandese etc.

Quando i ragazzi inizieranno ad utilizzare le liste per la corrispondenza, la prima cosa che devono fare e' presentarsi nella lista K-RESP, inviando, in lingua inglese, la loro risposta alle quattro domande di KidLink:

- 1: Who am I?
Chi sono?
- 2: What do I want to be when I grow up?
Che cosa vorrei fare da grande?
- 3: How do I want the world to be better when I grow up?
Come vorrei che fosse il mondo quando io sarò grande?
- 4: What can I do now to make this happen?
Che cosa posso fare adesso perche' cio' avvenga?

La risposte già presenti nella lista K-RESP possono essere usate per cercare corrispondenti in altre parti del mondo. Per gli insegnanti e coordinatori sono invece disponibili le seguenti aree:

- KIDLINK** Dove troverete tutte le comunicazioni ufficiali
- K-LEADR** Il forum di discussione libera dei coordinatori
- K-PLAN** Discussione sui progetti in corso e da attivare

Il lavori che coinvolgono gli insegnanti e gli studenti vengono decisi dalle discussioni che si tengono nella lista K-PLAN. In particolare vengono discussi i "progetti brevi" di 4-6 settimane ed i progetti a lungo termine. Possono esistere contemporaneamente molti progetti a lungo termine, mentre solo un progetto breve per volta e' attivo.

Le liste sono:

- K-PROJ** Progetti in corso di lungo periodo
- K-FORUM** Progetto di breve durata in corso (4-6 settimane)

Tutte le liste fin qui descritte fanno riferimento al listserver del Nord Dakota ed al progetto internazionale KidLink. Inoltre sono disponibili altre liste legate ad un progetto olandese per la telematica nella didattica:

- ESP-BBS:** European School Projects: Informazioni generali

Attraverso la rete FidoNet e' disponibile una area di messaggi in cui scrivono, in Italia, ragazzi, insegnanti ed operatori:

- CAFE-IT** Messaggi tra ragazzi 10-15 anni
- SCUOLE-IT** Insegnanti in Italia

Grazie a queste liste potrete stabilire rapporti di collaborazione con insegnanti ed operatori in altre parti del mondo e conoscere le decine di progetti didattici che si avvalgono delle opportunita' offerte dalla telematica.

Sulla rete internazionale le liste vengono chiamate a volte con nomi diversi da quelli utilizzati sul nostro calcolatore. Abbiamo utilizzato nomi leggermente differenti per semplicità di indirizzamento, non dovrebbe essere un problema riconoscere, tra le nostre liste, quelle citate nei documenti ufficiali di Kidlink.

APPENDICE A

:~)	Faccia sorridente, la frase precedente e' scherzosa.	?~(Messaggio a proposito di persone con un occhio nero.
:~)	oppure :-> Sono felice!.	*~*	Messaggio frivolo.
:~):	Commento pesante, ma scherzoso.	*~**	Messaggio a proposito di persone frivole con i baffetti.
:~(Faccia triste o infelice.	%~)	Messaggio a proposito di persone con gli occhiali rotti.
:~(oppure :-< oppure <~(Sono triste e depresso.	+<~oe	Messaggio a proposito di frati o suore.
:~l	Espressione disgustata.	ae0~)	Messaggio dai ciclopi...
:~l	Sono cosi' imbarazzato (arrossisco).	(~D	Messaggio a proposito di un'altra persona pettegola...
:~;	Sorrisino...	(~oeK-	Messaggio formale.
:~)))))	Molto divertente.	=0==	Messaggio a proposito di un Messicano su una ferrovia.
:~D	LOL (Laughing Out Loud = Grassa Risata!).	=t==	Messaggio a proposito di un messicano su un treno.
:~)	Ammiccante (da leggersi con un po' di sale in zucca!).	<ae~)ue	Messaggio in bottiglia...
:~("	Piangente.	<~><<oe	Messaggio da un razzo spaziale...
:~o	Stupore.	<<<<~(Messaggio da un venditore ambulante.
:~p	Linguaccia.	(~...	Messaggio da ...cardiopalma.
:~P	"Prrrrr!" (pernacchia).	>oe>	Messaggio dalla Cina...
@~>~>~>	Una rosa.	(O~<	Messaggio improbabile...
8~)	Sono ben sveglio e pronto a chiaccherare.	(8~)	Messaggio da un quattr'occhi...
8~)	Sono stupito!! (occhi spalancati).	(>~<	Messaggio da un ladro: OKKIO!!!.
8~)	Ho gli occhiali, omonima della :-)	<I==I)	Messaggio ...a quattro ruote.
:~Q	Faccia da allupato	oe~)	Messaggio da una persona con folte sopraciglia.
O~)	Faccia da santarellino.	ae(^_^)ue	Messaggio a qualcuno che ascolta in cuffia.
:~S	Sono confuso.	ae(~_^)ue	Ammiccamento a qualcuno che ascolta in cuffia.
:~?	Non capisco.	<^_^>	?
:~O	Sono sorpreso (a bocca aperta), WOW!	<~v>	Messaggio a qualcuno con il becco (con il naso adunco).
-9	Yummy!	<~_^>	Strizzatina d'occhio.
:~+	Ho la bocca cucita.	<O_O>	Messaggio ad un occhialuto.
:~I	Sono annoiato.	<Q^Q>	Messaggio ad una persona con occhiali spiritosi.
>~)	Dall'alto della mia sapienza...	(^U^)	Messaggio ad un grande naso.
>~(Sono cosi' folle !!.	<^*^>	Messaggio a qualcuno con il naso schiacciato.
:~X	Non e' la prima volta che ne parlo.	AeO!OUe	Messaggio che fa spalancare gli occhi per la sorpresa.
(~O	Sono mooolto sorpreso.	*~v*)	Messaggio a qualcuno con due occhi neri.
:~/	Hum.	:~x	Baci, baci!
:~\	Sono confuso.	:~oe	Arcigno.
:~V	Frase frivola.	:~c	Molto infelice.
\$~)	Spero di ricavarne del denaro.	:~oe	Babbuino.
B~)	Porto gli occhiali da sole (ho la vista appannata).	:~C	Semplicemente incredibile.
B~)	Bat-Messaggio!!!.	:~v	Parlare del piu' e del meno.
::~\	Temo di vedere doppio!.	:~B	Dire sciocchezze (o cose strane).
(~)	Messaggio riferito a caschi per bicicletta.	:~,	Sorrisetto compiaciuto.
<~)	Domanda stupida.	:~w	Parlare con lingua biforcuta.
oo	Un raggio di luce nel messaggio.	:~oeoe	Irritare (irritato).
O>~<oe=	Messaggio che interessa alle donne.	:~r	Allungare la lingua.
o>8<oe=	Messaggio a proposito di donne INTERESSANTI.	:~*	Oops! (con la mano davanti alla bocca).
oe~(Messaggio notturno (a tarda notte).	<~)	Per chi ha i baffi.
:~^)	Messaggio che prende in giro qualcuno per il suo naso.	:~{)	Per chi ha i baffi.
:~ae#ue	Messaggio che prende in giro qualcuno per le sue braccia.	<~)=	Per chi ha la barba.
-P.=	Messaggio a proposito della guerra nucleare.	:~/)	Per niente divertente.
(~#	Messaggio relativo a qualcosa che non si dovrebbe dire...	'~)	Strizzatina d'occhio.
(~\$	Messaggio indicante che una persona e' malata.	P~)	Pirati.
(~&	Messaggio indicante che una persona e' arrabbiata.	(@ @)	Non dire sciocchezze!
(~*	Bacio...	:~"	Leccarsi le labbra.
;~*	Bacio sulla punta del naso!	:~f	Bleahh!
(~+)	Messaggio relativo a chi ha un grosso naso.	:~l	Sorrisino.
(~=)	Messaggio relativo a persone con DUE nasi (???)	:~T	A muso duro.
(~:	Messaggio indicante che una persona e' MOLTO triste.	:~{	Conte Dracula.
(~^	Messaggio relativo a persone con il naso rotto.	=!~)=	Zio Sam.
(~<)	Messaggio relativo a persone pettegole o bugiarde.	7~)	Reagan.
:~(=)	Messaggio relativo a persone con grossi denti.	:~)=	Hitler.
&~)	Messaggio da una persona con capelli ricciuti.	:~#	Censurato.
P:~)	Messaggio da una persona con i capelli mossi.	:~i	Fumando.

:~j	Fumando e sorridendo.	(-)	Necesita un taglio di capelli.
:/i	Vietato fumare.	0-)	Portando una maschera da sub.
:>	Sono VERAMENTE felice.	:~	Afflitto.
:<	Tristemente solo.	%-}	Sorriso da ubriaco.
:*)	Forse ho bevuto troppo.	*:-)	Berretto da notte (con pon-pon).
o=	Una candela accesa per un caldo messaggio.	!-P	Yuck!
=	Una candela spenta per terminare un caldo messaggio.	~-:-(Parliamo di flame.
:_)	Facevo il pugile, così' il mio naso...	0 -)	Parliamo di religione.
#:-)	Sorriso da qualcuno con i capelli arruffati.	8:-I	Wizard Unix.
:~o	"Oh, nooooooo!".	X-(Candidato suicida.
#:-o	Come sopra, ma con le mani nei capelli.	E:-I	Messaggi ham-radio.
*(Offro stretta di mano (facciamo la pace?).	3:o[Messaggi sugli animali domestici.
*)	Ricambio stretta di mano (pace accettata!).	<:I	Pedante.
2B^2B	Messaggio a proposito di Shakespeare.	(:I	Testa d'uovo.
(-_-)	Sorrivere sotto i baffi.	@:I	Turbante.
{	Messaggio da Alfred Hitchcock.	8:-)	Sollevando gli occhiali (per vedere meglio).
%^)	Sorriso con occhiali.	_O_	Rudolf il pinguino che ondeggia.
:~}	Da chi porta il rossetto.]~>	Diabolico.
:~\	Sorriso da Braccio di Ferro.] >	Pensando diabolico
:~)	Necessita una riparazione al naso.		
:~)	Necessita una riparazione al naso.		
*<:-)	Babbo Natale.		

kidman3.doc - Arci Computer Club (c) -